

YAPAY ZEKA



Gltekin GRDAL

Daire Bařkanı

İzmir Yksek Teknoloji Enstits

2024 Giriřimcilik ve İnovasyon Lise Yaz Kampı
1-12 Temmuz 2024





Gültekin GÜRDAL

İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü
Kütüphane ve Dokümantasyon Daire Başkanı

E-posta: gultekingurdal@iyte.edu.tr

Ofis Tel: 0 232 7506331

<http://web.iyte.edu.tr/~gultekingurdal/>

•Eğitim:

- Hacettepe Üniversitesi Bilgi ve Belge Yönetimi (Kütüphanecilik) Bölümü (1986-1990)
- Kocaeli Üniversitesi, İşletme Yönetimi alanında yüksek lisans (2003-2005)

•İş Deneyimi:

- Bilkent Üniversitesi (1988 - 1990)
- TÜBİTAK Marmara Araştırma Merkezi (1990-1998)
- Sabancı Üniversitesi (1998-2004)
- TOBB Ekonomi ve Teknoloji Üniversitesi (2004-2005)
- İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü Kütüphane ve Dokümantasyon Daire Başkanı (2005 – Devam)
- Teknopark İzmir bünyesinde yer alan ArGe şirketi Research Ecosystems kurucu ortağı (2021 – Devam)

•Projeler, Dernek Başkanlıkları, Üyelikler:

- AB projeleri DIRNA ve PATTERN Proje ortaklıkları (Devam)
- OpenAIRE'in Yönetim Kurulu Üyeliği (2021 – Devam)
- DataCite Bölgesel Uzmanlar Grubu Üyeliği
- Anadolu Üniversite Kütüphaneleri Konsorsiyumu (ANKOS) Başkanlığı (2008-2012)
- ANKOS - AEKA (Açık Erişim ve Kurumsal Arşivler) Grubu Koordinatörlüğü (2008 -2018)
- ANKOS AIÇalışma Grubu üyesi – (2024- Devam)
- TÜBİTAK ULAKBİM Ulusal Açık Bilim Komitesi Üyeliği (2015 - Devam)
- Yükseköğretim Açık Bilim ve Açık Erişim Çalışma Grubu Üyeliği (2018 – Devam)
- Yükseköğretim Araştırma Verisi ve Açık Veri Alt Çalışma Grubu Koordinatörlüğü (2019 – Devam)
- Dünya Açık Erişim Arşivleri Konfederasyonu (COAR), Avrupa Araştırma Bilgi Sistemleri Derneği (EuroCRIS), Uluslararası Teknik Üniversite Kütüphaneleri Derneği (IATUL), Türk Kütüphaneciler Derneği (TKD), Üniversite ve Araştırma Kütüphanecileri Derneği (ÜNAK) gibi kuruluşlarda aktif üyelik.

•Bilimsel Çalışmalar:

- Açık Bilim Savunucusu
- Ulusal ve uluslararası alanda birçok yayın (<https://gcris.iyte.edu.tr/cris/rp/rp00001>)
- Kütüphanecilik alanında her türlü bilimsel ve teknolojik gelişmenin yakın takipçisi ve uygulayıcısı.

Yapay Zeka Farkındalık Düzeziniz

Join at menti.com | use code **3533 9817**



Yapay Zeka Nedir?

Genel olarak insan tarafından yapıldığında, doğal zekayı gerektiren görevleri yapabilecek mekanizmanın oluşturulması çabalarının tümü.

- Bilgisayarları akıllı yapma bilimi
- Hem bilgisayarları daha faydalı hale getirmek isteyenler, hem de zekanın doğasını anlamak isteyenler tarafından uygulanmakta
- Amaç zekayı taklit etmek değil programı zeki hale getirmek

Yapay Zekanın Amacı, normal olarak insan zekasını gerektiren görevleri yapabilecek makinalar yapmaktır.

Yapay Zeka arařtırmalarının amacı, insan varlığında gözlemlediğimiz ve "akıllı davranış" olarak adlandırdığımız davranışları gösterebilen bilgisayarlar yapmaktır.





YAPAY ZEKA

Algılayabilen, akılda tutan, hareket eden ve uyum sağlayan bir program.

MAKİNE ÖĞRENMESİ

Daha fazla veriye maruz kaldıklarında performansları artan algoritmalar.

DERİN ÖĞRENME

Çok katmanlı sinir ağlarının çok büyük miktarda veriden öğrendiği makine öğrenmesi alt kümesi.

Yapay Zekanın Doğuşu 1943 - 1956

Altın Çağ 1956 – 1974

Yapay Zeka Kışı 1974 – 1980

GPU Çağı 2012 - Günümüz

Bilgisayar ve Zeka Yapay Zeka ve Oyun

Alan Turing'in, düşünen makineler yaratma olasılığı hakkında düşüncelerini paylaştığı makalesi, bir dönüm noktası yarattı.

Manchester Üniversitesi'nin Ferranti Mark 1 makinesini kullanan Christopher Strachey bir dama programı, Dietrich Prinz ise bir satranç programı yazdı.

Perceptron

Marvin Minsky

"Bir kuşak içinde 'yapay zeka' oluşturma problemi çözülmüş olacak."

Cylons

Orjinal "Savaş Yıldızı Galactica" bilim kurgu dizisi savaşçı robotlar Cylonları tanıttı.

Deep Blue ve Kasparov

IBM'in Deep Blue'su, Garry Kasparov ile girdiği satranç karşılaşmasını kazandı.

Watson ve Jeopardy!

IBM'in Watson bilgisayarı, televizyon yarışması "Jeopardy!" şampiyonları Rutter ve Jennings'i yendi.

Grafik İşlemcileri (GPU) Çağı

GPU odaklı bir sistem, Imagenet'te en iyi hata oranını yarıya indirerek birinci oldu.

GAN

Ian Goodfellow tarafından Generative Adversarial Networks (Çekişmeli Üretici Ağlar) bulundu. Yapay zekanın gerçeğe benzer sahte üretimler yapabilmesinin önu açıldı.

Asilomar

Asilomar Conference on Beneficial AI, Future of Life Institute tarafından, Kaliforniya'daki Asilomar Konferans Alanı'nda düzenlendi.

BERT

Google, dönüştürücü ağ tabanlı doğal dil işleme modeli BERT'i yayınladı.

GPT-3

175 milyar parametre



KRONOLOJİK OLARAK YAPAY ZEKÂ

Karanlık Dönem (1965-1970)

Bu dönemde, bilgisayar uzmanları düşünen bir mekanizma geliştirerek ve sadece verileri yükleyerek akıllı bilgisayarlar yapmayı umdular.

Ortaklık Dönemi (1975-1980)

Yapay Zekâ araştırmacıları, dil ve psikoloji gibi diğer bilim dallarından yararlanmaya başladılar.

Rönesans Dönemi (1970-1975)

Yapay Zekâ alanındaki gelişmelerin önünün açıldığı dönem olmuştur. Yapay zekâcılar hastalık teşhisi gibi sistemler geliştirdiler. Bugünkü açılımların temelleri oluştu.

Girişimcilik Dönemi(1980-(...))

Yapay Zekâ laboratuvarlarının dışına çıkarılarak, gerçek dünyanın ihtiyaçlarına göre çok daha kompleks uygulamaların düşünüldüğü dönemdir.

Yapay Zekanın Avantajları

- **Uygulama Hızı:** Bir doktor 10 dakika içinde tanı koyabilirken, yapay zekâ sistemi daha az sürede bir milyon işlem yapabilir ve onlarca sıralı karar sunabilir.
- **Daha Az Önyargılı:** Karar verme süreciyle ilgili önyargılı görüşler içermez.
- **Operasyonel Yetenek:** Doygunluk nedeniyle işlerinde durma veya duraklama olmadan sonuç üretebilir.
- **Doğruluk:** Çıktının hassasiyeti dış müdahaleler olmadıkça çok yüksektir.



Yapay Zekayı Neden Öğrenmelisiniz?

- Günlük faaliyetlerinizde yapay destekli teknolojilere maruz kalıyorsunuz: Oynadığınız video oyunları, etkileşimde bulunduğunuz uygulamalar gibi.
- Yapay zekanın ilkelerini, uygulamalarını ve sınırlamalarını erken yaşta öğrenmek **eleştirel düşünme becerisi** kazandırır ve **teknolojinin akıllı tüketicileri** olursunuz.
- Yapay zeka gelecekte bugün olduğundan daha fazla öne çıkacak. Gelecekteki iş dünyasında rekabetçi olabilmek için gereken becerileri kazanmanıza yardımcı olur.
- Yapay zeka teknolojileri, öğrenme ve öğretme süreçlerini geliştirmek için kullanılabilir.
- Yapay zekayı öğrenmek, daha iyi bir dünya ve gelecek için bu araçtan nasıl faydalanabileceğinizi anlamaya yardımcı olur.



Yapay Zeka Araçları Ne Sağlar?

1. Gelişmiş Eğitim
2. Gelişmiş Güvenlik
3. Gelişmiş Erişilebilirlik
4. Artan Yaratıcılık
5. Gelişmiş Ruh Sağlığı
6. Sorun Çözme ve Eğlenmeye Yardımcı Olma
7. Günlük görevlerde yardımcı olabilecek dijital asistanlık
8. Bilim ve Teknolojiye ilgiyi teşvik



Yapay Zeka Araçları Eğitimde Ne Sağlar?

- Kişiselleştirilmiş eğitim
- Etkileşimli öğrenme
- Önemli beceri geliştirme
- Yaratıcılığı keşfetme
- Öğrenme süreçlerinde daha bağımsız ve katılımcı olma
- Dil edinimini kolaylaştırma
- Öğrenme gücünü çeken ya da farklı öğrenme stillerine sahip çocuklara yardımcı olma
- Her öğrencinin başarılı olması için eşit fırsatlar sağlama
- Dijital güvenliği garanti etme
- Eğitimi daha erişilebilir hale getirme
- Öğrenci katılımını ve motivasyonunu artırma potansiyeli
- Öğrenme sevgisini geliştirerek yaşam boyu öğrenme tutkusunu aşılama



Yapay zeka, oyunlaştırma ve sanal gerçeklik gibi etkileşimli unsurları birleştirerek dikkat çeken ve öğrenme sevgisini teşvik eden sürükleyici öğrenme deneyimleri yaratabilir.

Prompt Engineering (İstem Mühendisliđi)

- İstem mühendisliđi, istenen çıktıları üretmek için üretici yapay zeka çözümlerine rehberlik etme sürecidir.
- Üretici yapay zeka, insanları taklit etmeye çalışsa da yüksek kaliteli ve alakalı çıktı oluşturmak için **ayrıntılı talimatlar gerektirir**.
- İstem mühendisliđinde; Yapay zeka ile daha anlamlı bir şekilde etkileşime girmek için **en uygun biçimler, cümleler, sözcükler ve simgeler seçilir**.
- İstem mühendisleri, **yaratıcılık ve deneme yanılma yönteminden faydalanır**. Böylece bir uygulamanın üretici yapay zekası beklendiđi gibi çalışır.



Prompt Engineering (İstem Mühendisliği)

Açık ve Net Olun: Sormak istediğiniz soruyu olabildiğince basit ve doğrudan bir şekilde ifade edin.

Yanlış: "Bana bilgi verebilir misin?"

Doğru: "2023 yılında Türkiye'deki ekonomik büyüme oranı nedir?«

Spesifik Olun: Genel sorular yerine belirli bir konu hakkında bilgi isteyen sorular sorun.

Yanlış: "Teknoloji hakkında bilgi verir misin?"

Doğru: "Yapay zekanın sağlık sektöründeki uygulamaları nelerdir?«

Amaç Belirleyin: Sorunuzun amacını ve ne öğrenmek istediğinizi belirtin.

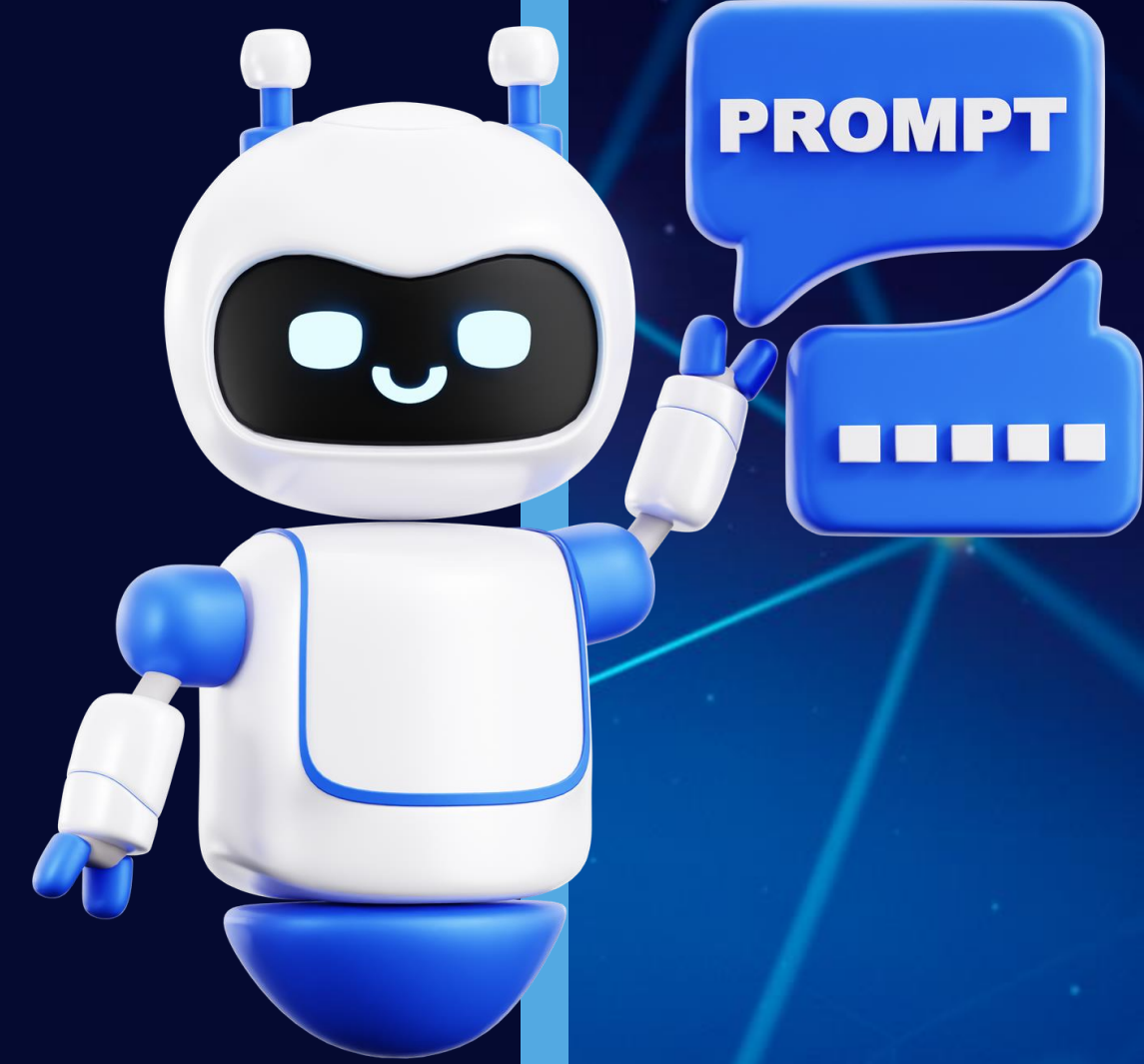
Yanlış: "Kitap önerir misin?"

Doğru: "Tarihi roman türünde kitap önerir misin?«

Bağlam Sağlayın: Sorunuzun daha iyi anlaşılması için gerekli olan arka plan bilgisini sağlayın.

Yanlış: "Bu konu hakkında ne düşünüyorsun?"

Doğru: "Yapay zeka ve etik sorunları hakkında ne düşünüyorsun? Özellikle mahremiyet endişeleri konusunda ne gibi çözümler öneriyorsun?"



Çocuklar İçin Yapay Zekâ: “Elinor Neden Olduğunu Merak Ediyor”

Çocuklar üzerinde yapılan arařtırmalar, ekrandaki interaktif karakterlerin, interaktif içeriđi olmayan televizyon programlarından daha öğretici olduđunu gösteriyor. Bu interaktif karakterler, çocukların yanıtlarını dinleyip onlara geri bildirimler vererek öğrenmelerini derinleřtiriyor.



ÖZEL YETENEKLİ ÖĞRENCİLERE YÖNELİK 'YAPAY ZEKÂ UYGULAMALARI ATÖLYE PROGRAMI' HAZIRLANDI



© 1456 ⌚ 10:40 📅 10.10.2023



Genel Müdürlüğümüzce, özel yetenekli öğrencilerin teknolojiyi etkin kullanmaları, bilişim alanında yeni beceriler kazanmaları ve bilgi işlemsel düşünme yeteneklerini güçlendirmeleri amacıyla "Bilim ve Sanat Merkezleri Yapay Zekâ Uygulamaları Atölye Programı" hazırlandı.

Özel yetenekli öğrencileri, yapay zekâ teknolojileri alanında destekleyecek olan bu program ülkemizde hazırlanan etkinlik temelli ilk program olma özelliğini taşıyor.

Programda, yapay zekânın temelleri, makine öğrenmesi, yapay sinir ağları, doğal dil işleme, bulanık mantık, yapay zekâ ve etik, proje geliştirme ve problem çözme öğrenme alanlarına ilişkin içeriklerden oluşan 35 farklı etkinlik yer alıyor.

Program kapsamındaki etkinlikleri desteklemek amacıyla oluşturulan dijital materyaller de öğretmen ve öğrencilerimizin hizmetine sunuluyor.

Bilim ve Sanat Merkezleri Yapay Zekâ Uygulamaları Atölye Programı kitabına ulaşmak için [tıklayınız](#).

Bilim ve Sanat Merkezleri Yapay Zekâ Uygulamaları Atölye Programı kitabına ulaşmak için [tıklayınız](#).

Program kapsamındaki etkinlikleri desteklemek amacıyla oluşturulan dijital materyaller de öğretmen ve öğrencilerimizin hizmetine sunuluyor.

Özme öğrenme alanlarına ilişkin içeriklerden oluşan 35 farklı etkinlik yer alıyor.

Programda yapay zekânın temelleri, makine öğrenmesi, yapay sinir ağları, doğal dil işleme, bulanık mantık, yapay zekâ ve etik, proje geliştirme ve problem

<https://orgm.meb.gov.tr/www/ozel-yetenekli-ogrencilere-yonelik-yapay-zek-uygulamalari-atolye-programi-hazirlandi/icerik/250>



ANKOS Yapay Zeka Araştırma Grubu

No	Adı-Soyadı	Üniversite
1	Ayça AYDEMİR MAZLUMOĞLU	Acıbadem Üniversitesi & ANKOS
2	Ali TAŞ	Dokuz Eylül Üniversitesi
3	Alper MENEMENLİOĞLU	Kadir Has Üniversitesi
4	Aysel ŞENOĞLU	Atılım Üniversitesi
5	Cansu AÇIKALIN	Bolu Abant İzzet Baysal Üniversitesi
6	Çağatay GEZER	Akdeniz Üniversitesi
7	Çiğdem SÖNMEZ	Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi
8	Ece HELVACIOĞLU	Yaşar Üniversitesi
9	Emrullah UĞUR	İstanbul Aydın Üniversitesi
10	Gültekin GÜRDAL	İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü
11	Mehmet ERKEN	İzmir Kavram MYO
12	Melahat KARSLI	Karadeniz Teknik Üniversitesi
13	Müberra YILMAZ	TED Üniversitesi
14	Oya ARUS	Sabancı Üniversitesi
15	Özlem ARAZ	Uluslararası Kıbrıs Üniversitesi
16	Özlem ASLAN	Alanya Alaaddin Keykubat Üniversitesi
17	Sami ÇUHADAR	İstanbul Bilgi Üniversitesi
18	Selma MERT	Abdullah Gül Üniversitesi
19	Songül ATLI	Dicle Üniversitesi

Yapay Zeka Kullanırken Dikkat!

- **Yapay zeka teknolojileri ile etkileşimde, etik ve doğru kullanım konularına dikkat edilmeli:** Yapay zeka teknolojilerinin etik kurallarını ve teknolojinin sınırlarını iyi bilmek gerekiyor.

Örneğin, yapay zeka teknolojileri, kişisel verilerin toplanması ve kullanılması için kullanılabilir.





COMPANY APPOINTS AI-POWERED ROBOT AS CEO

In a survey, 40% of all respondents said it makes sense to replace CEOs with AI.

Futurism

Şirket Yapay Zeka Destekli Robotu CEO Olarak Atadı

Bir ankete yanıt verenlerin %40'ı yerine yapay zekanın CEO'ların yerini almasının mantıklı olduğunu söyledi.

COMPANY APPOINTS AI-POWERED ROBOT AS CEO

“I don't really have weekends – I'm always on 24/7, ready to make executive decisions and stir up some AI magic.”

– Mika, the experimental AI CEO for Polish drinks company Dictador

Futurism

«Gerçekten hafta sonlarım yok - her zaman 7/24, idari kararlar almaya ve yapay zeka büyüsünü harekete geçirmeye hazırım.»

- Mika, Polonyalı içecek şirketi Dictador'un deneysel yapay zeka CEO'su

Yapay Zeka Web Siteleri

Kubrio: 8-18 yaş arası öğrencilere yönelik çeşitli konularda uzaktan öğrenme deneyimleri ve en son teknolojileri sunan alternatif bir eğitim sitesidir. <https://www.kubrio.com/>

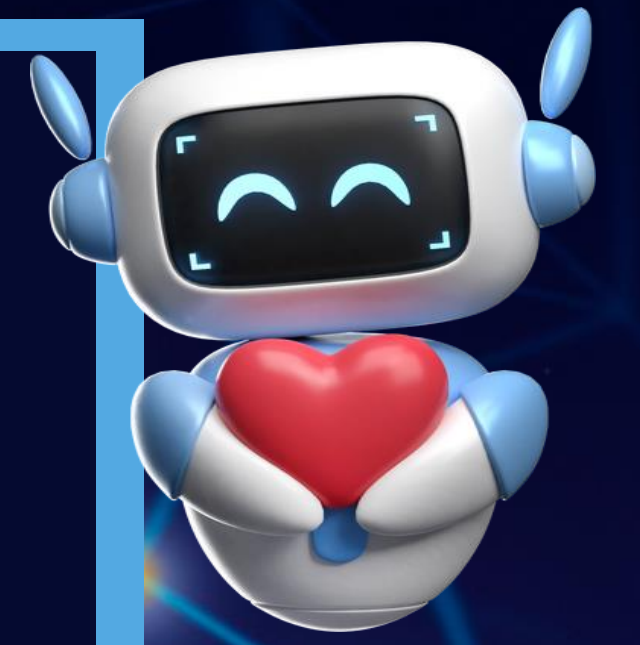
Create and Learn: Genç beyinleri en son teknolojik gelişmelerle tanıştırmaya yardımcı olmaktadır. Çevrimiçi dersler aracılığıyla ilkokuldan ortaokula kadar çocuklar robotların, yapay zekanın ve makine öğreniminin ilgi çekici dünyasını anlayabilir. <https://www.create-learn.us/>

Machine Learning for Kids: Makine öğrenimi sistemlerini eğitmek ve onlarla bir şeyler oluşturmak için uygulamalı deneyimler sunarak makine öğrenimini tanıtıyor. <https://machinelearningforkids.co.uk/>

Technovation: Özellikle kız öğrencilere yönelik tasarlanmış bir teknoloji eğitimi programıdır. <https://www.technovation.org/>

Zümi: Yapay zekayı öğretmeye yönelik bir kittir. Çocuklara Yapay Zeka ve sürücüsüz arabaların kavramlarını ve temellerini eğlenceli ve ilgi çekici bir şekilde öğreten ilk otonom eğitici araç kitidir. <https://learn.robotlink.com/product/zumi/>

AI World School: Okul öncesi dönemden ortaöğretim seviyesine kadar çocuklara dönüştürücü yapay zeka ve kodlama teknolojisi eğitimi sağlayan, çevrimiçi öğrenme platformudur. <https://aiworldschool.com/>



Yapay Zeka Web Siteleri

AIClub: Gençlerin yapay zekayı öğrenmesine, anlamasına ve heyecan duymasına yardımcı olma konusunda uzmanlaşmıştır. <https://corp.aiclub.world/>

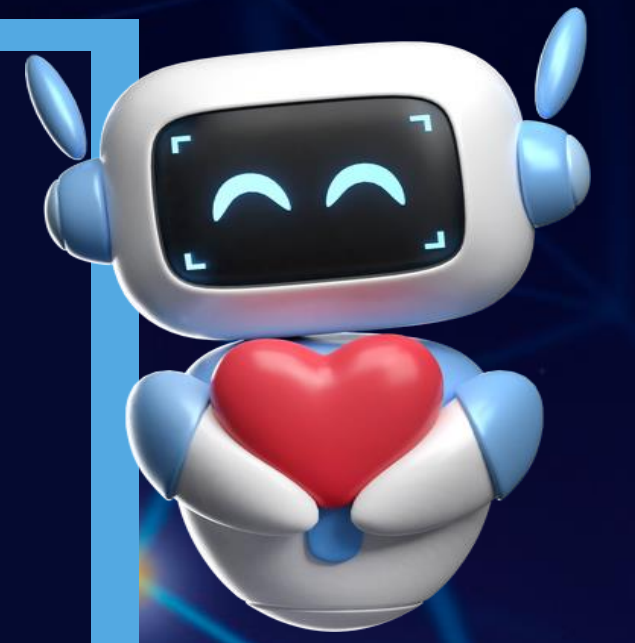
Code.org: Programlama öğrenmek için ücretsiz bir çevrimiçi kaynak koleksiyonudur. <https://code.org/ai>

MIT Scratch: MIT tarafından oluşturulan bir programlama platformudur. Scratch ile AI projesi, öğrencilerin Scratch kullanarak yapay zeka modelleri oluşturmasına olanak tanır. Bu proje, çocukların yaratıcı düşüncelerini, sorunları çözmelerini ve teknolojiyi kullanarak öğrenmelerini sağlar. <https://scratch.mit.edu/>

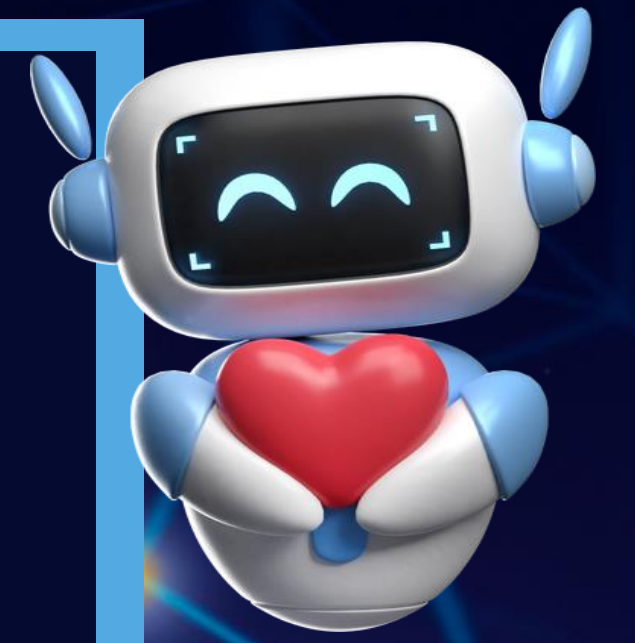
Google Teachable Machine: Görüntü, ses ve hareket tanıma yapmaya ve yapay zeka teknolojileriyle deney yapmaya olanak tanıyan bir web uygulamasıdır. <https://teachablemachine.withgoogle.com/>

Google AI Experiments: Öğrencilerin yapay zeka ile ilgili farklı deneyler yapmalarını sağlar. Öğrenciler, site üzerinde bulunan örneklerden esinlenebilir ve kendi projelerini oluşturabilirler. <https://experiments.withgoogle.com/collection/ai>

IBM Watson Studio: Doğal dil işleme ve yapay zeka teknolojilerinin nasıl çalıştığını öğrenmeye yardımcı olan bir platformdur. <https://www.ibm.com/cloud/watson-studio>



Yapay Zeka Web Siteleri



Akinator: Gençlerin yapay zeka teknolojisini kullanarak eğlenebilecekleri bir oyun platformudur. <https://tr.akinator.com/>

eCraft2Learn: Bu program kapsamında herkes yapay zeka programlarını geliştirmeyi ve dağıtmayı çok kolay bir şekilde öğrenebilir. <https://ecraft2learn.github.io/ai/>

Apps for Good: Okullar için ücretsiz kaynaklar geliştiren, İngiltere merkezli kar amacı gütmeyen bir kuruluştur. <https://www.appsforgood.org/courses/machine-learning>

STEM Learning : STEM Learning, Birleşik Krallık İşletme, Enerji ve Endüstriyel Strateji Departmanı ile işbirliği içinde çocuklara yapay zekanın ilkelerini öğretmek için kaynaklar geliştirdi. Bu kaynaklarda çocukların yapay zekayı anlamalarına yardımcı olacak öğretim notları, sunumlar ve farklı biçimlerde birçok içerik bulunmaktadır. <https://www.stem.org.uk/resources/collection/459311/artificial-intelligence-resource-package>

AI Family Challenge: Ücretsiz araçlardan biri bu program kapsamında çocuklar yarışmalara katılabiliyor, yapay zeka projeleri üzerinde düşünebiliyor ve ailelerinin yardım ve desteğiyle üzerinde çalışabiliyorlar. <https://www.curiositymachine.org/get-started/>

Raspberry Pi: Code Club bünyesinde 9-13 yaş arası çocukların ML ve AI öğrenmeleri için tamamı ücretsiz birçok kaynak bulunuyor. <https://projects.raspberrypi.org/>

Yapay Zeka Web Siteleri

Teens in AI: Genç beyinleri yapay zekaya girmeye teşvik etmek için hackathon'lar ve eğitim kampları gibi birden fazla seçeneği barındırmaktadır. <https://teensinai.com/>

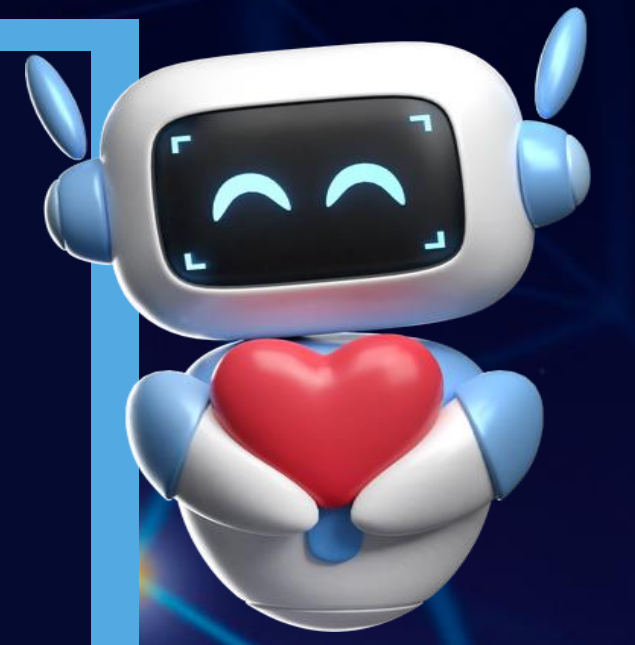
Duolingo: Yeni dil öğrenmeyi eğlenceli ve kolay hale getirmek için tasarlanmış popüler bir etkileşimli yapay zeka dil öğrenme uygulamasıdır. İspanyolca, Fransızca, Almanca, Mandarin Çincesi ve daha fazlası gibi keşfedilecek çok çeşitli diller sunar. <https://www.duolingo.com/>

Edutopia: Bir çok öğrenme fırsatı sağlayan eğitim kaynağı olan Yapay Zeka Özel Ders Sistemidir. Matematik ve bilimden sanata ve sosyal-duygusal öğrenmeye kadar uzanan bir konu hazinesiyle Edutopia, ilgi çekici makaleler, videolar ve sınıf kaynakları sunmaktadır. <https://www.edutopia.org/>

Codecademy: Eğlenceli ve ilgi çekici bir şekilde kodlamayı öğretene, çocuklara yönelik yapay zeka destekli bir kodlama platformudur. <https://www.codecademy.com/>

PlayOsmo: Sürükleyici öğrenme deneyimleri sunan bir eğitim aracıdır. Fiziksel oyunu dijital öğrenmeyle birleştirerek çocukların öğrenmesi için benzersiz ve ilgi çekici bir yol yaratır. <https://www.playosmo.com/en-US/>

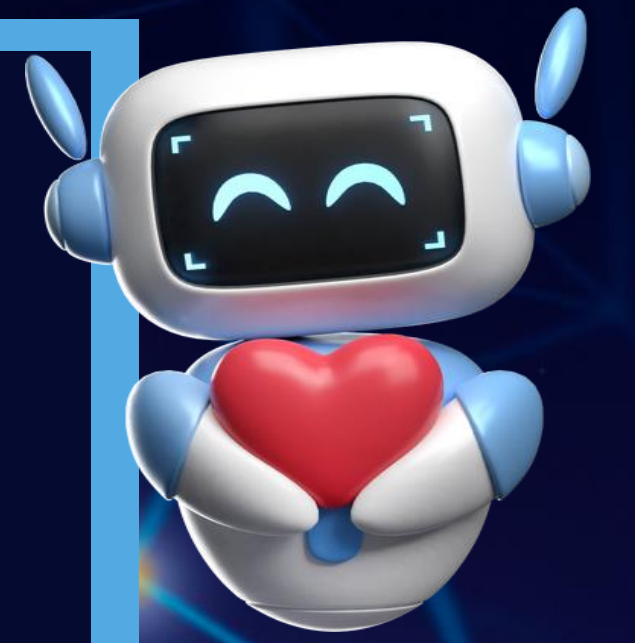
Socratic: Google'ın yapay zeka destekli bir ev ödevi yardımcı uygulamasıdır. Socratic ödevle ilgili açıklamalar ve adım adım çözümler sunar. <https://socratic.org/>



Yapay Zeka Web Siteleri

Ozobot: Kodlama yapmaya ve robotik becerileri geliřtirmeye yardımcı olan küçük bir robot cihazdır. <https://ozobot.com/>

Sphero: Programlama yapmaya ve robotik becerileri geliřtirmeye yardımcı olan bir küçük robot top cihazdır. <https://sphero.com/>



Hareket

Görünüm

Ses

Olaylar

Kontrol

Algılama

Operatörler

Değişkenler

Bloklarım

boşluk tuşuna basılınca

bu kukaya tıkladığında

dekor dekor 1 olduğunda

ses yüksekliği > 10 olduğunda

haber1 haberini aldığında

haber1 haberini sal

haber1 haberini sal ve bekle

Kontrol

1 saniye bekle

10 defa tekrarla

sürekli tekrarla

eğer ise

eğer ise

değilse

e tıkladığında

abby-c kılıfına geç

5 adım git

abby-a kılıfına geç

3 saniye boyunca Merhaba! de

5 saniye bekle

3 saniye boyunca Himm... diye düşün

5 saniye boyunca Ben de kendimi klonlayabiliyorum... de

abby-d kılıfına geç

2 saniye bekle

2 saniye boyunca Hadi ışınlanalım de

gizle

2 saniye bekle

Castle 4 dekoruna geç

1 saniye bekle

göster

abby-a kılıfına geç

e tıkladığında

Forest dekoruna geç

rastgele konum e git

x: 206 y: -108 konumuna git

2 saniye bekle

3 saniye boyunca Merhaba, ben uçuyorum Debby, bak! de

10 saniyede x: 100 y: 90 konumuna git

2 saniye bekle

x: 188 y: -62 konumuna git

2 saniye boyunca Vaww çok havalı diye düşün

2 saniye bekle

gizle

2 saniye bekle

Castle 4 dekoruna geç

1 saniye bekle

göster

e tıkladığında

gizle

25 saniye bekle

göster

20 adım git

2 saniye bekle

Hoş geldiniz de

Scratch logo and navigation icons



Kukla Abby x: -35 y: -82

Göster

Büyükük 100 Yön 90

Sahne Dekorlar 8

Abby Devin Princess

Scratch logo and navigation icons



result.html

Literatür Tarama



<https://www.connectedpapers.com/>



<https://consensus.app/>



<https://www.litmaps.com/>



<https://www.perplexity.ai/>



<https://www.researchrabbit.ai/>



<https://www.semanticscholar.org/>



<https://scholarai.io/>

İçerik Özetleme



<https://askyourpdf.com/>



<https://www.chatpdf.com/>

ContractCrab

<https://contractcrab.com/>



<https://chatwithpdf.ai/>

DocHub

<https://www.dochub.com/en/functionalities/ai-pdf-summarizer>



<https://elicit.com/>

Humata

<https://www.humata.ai/>

Hypotenuse AI

<https://www.hypotenuse.ai/tools/pdf-summarizer>



<https://www.intellippt.com/>



<https://quillbot.com/summarize>



<https://recapiogpt.com/>

scholarcy

<https://www.scholarcy.com/>



<https://typeset.io/>



<http://www.tldrthis.com/>

Makale Yazma

Metin oluřturma

Veri analizi

Dil denetimi

Makale dzenleme

İřbirlięi araları

Hazır řablonlar

CoWrIter

<https://cowriter.ai/>

GINGER

<https://www.gingersoftware.com/grammarcheck>

ChatGPT4

<https://openai.com/gpt-4>

grammarly

<https://www.grammarly.com/>

Hemingway
Editor

<https://hemingwayapp.com/>

LanguageTool
Your writing assistant

<https://languagetool.org/>

Linguix

<https://linguix.com/grammar-check>

Paperpal
By researcher.life

<https://paperpal.com/>

ProWritingAid

<https://prowritingaid.com/grammar-checker>

QuillBot

<https://quillbot.com/grammar-check>

scribens

<https://www.scribens.com/>

text.cortex

<https://textcortex.com/>

WORDRAKE
Edit for clarity in Microsoft Word & Outlook

<https://www.wordrake.com/wordrakeforword>

WhiteSmoke
Just write.

<https://www.whitesmoke.com/>

TRINKA

<https://www.trinka.ai/>

Ve Daha Fazlası...

Kod Oluřturma



<https://www.aixcoder.com/>



<https://www.figstack.com/>



<https://www.tabnine.com/>

Veri Analizi



<https://atlasti.com/>



<http://www.datawrapper.de/>



<https://www.tableau.com/>

Görsel Oluřturma



<https://picassoia.com/generator>



<https://openai.com/dall-e-3>



<https://www.midjourneyai.ai/>

Video Oluřturma



<https://www.heygen.com/>



<https://www.synthesia.io/>



<https://www.visla.us/>

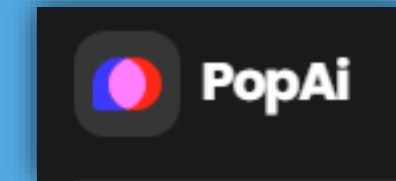
Slayt Oluřturma



<https://www.canva.com/>



<https://www.slidesai.io/>



<https://www.popai.pro/>

SEO Optimizasyonu



<https://www.alliai.com/>



<https://inkforall.com/>



<https://seo.ai/>



iyte.anlik



Today 21:52

Merhaba, Günlük chatgpt-4 kiraya veriyorum. fotoğraflı ödevlerinizi ve sınavlarınızı yapabilirsiniz. normal chatpgpt-3.5 dan çok daha akıllı ve cüzi miktarda günlük kiraya verebilirim. ilgilenenler yorum yapsın ben ulaşırım. anonim olsun.



Yapay zekanın oluřturacađı yeni kořullara uygun beceriler ve uzmanlıklar geliřtirmeliyiz,
Yoksa!..





Socratic

Try it out!



Download the app on your phone, and scan any of these questions to see how Socratic works!

Homework

SCIENCE

1. How long will it take a 1500 W motor to lift a 300 kg piano to a sixth-story window 20 m above?
2. What are the differences between active and passive transport?
3. In the reaction of lead nitrate with magnesium chloride, what is the spectator ion?
4. An electric device delivers a current of 5.0 A for 10 seconds. How many electrons flow through this device?

MATH

1. $\sqrt{3x - 13} = 5$
2. $-12x + 9y = 73x - 4y = 2$
3. State the possible rational zeros for the function $f(x) = 3x^3 + 11x^2 + 5x - 3$
4. Find the distance between points $(-3, 7)$ and $(4, 1)$.

LITERATURE

1. What does the green light symbolize at the end of the book?

Uygulama

Scispace - <https://typeset.io/>

Cymath - <https://www.cymath.com/>

Call Annie <https://callannie.ai/>

Slide make <https://www.slidemake.com/>

Teachable machine <https://teachablemachine.withgoogle.com/>

Hedra <https://www.hedra.com/>

Geogebra <https://www.geogebra.org/?lang=tr>

DeepL <https://www.deepl.com/>

Yararlanılan Kaynaklar

<https://www.greenspringsschool.com/ai-for-kids>

<https://medium.com/@ayhanbzkrt/%C3%A7ocuklar-i%C3%A7in-yapay-zeka-platformlar%C4%B1-961ced88a21b>

<https://cssmartkids.com/top-8-platforms-for-kids-to-learn-ml-ai/>

<https://www.mobicip.com/blog/best-ai-learning-tools-kids-2024-parents-guide>

<https://dersheryerde.com/blog/cocugum-icin-10-yapay-zeka-araci>

<https://scottmax.com/advice/5-best-ai-tools-for-kids/>

<https://machinelearningforkids.co.uk/#!/links>

<https://topai.tools/s/AI-learning-tool-for-kids>

<https://skoolofcode.us/blog/ai-tools-for-kids-making-learning-fun-and-engaging/>

<https://www.iu.org/blog/ai-and-education/best-ai-tools-for-students/>

YAPAY ZEKA



Gltekin GRDAL

Daire Bařkanı

İzmir Yksek Teknoloji Enstits

2024 Giriřimcilik ve İnovasyon Lise Yaz Kampı
1-12 Temmuz 2024

